

# *TREASURE HUNTERS*

---

Canis lupus familiaris

宮城 金澤 中村

# 概要

---

- ステージ上にランダムに表れる宝箱を集めろ！
- 宝は早い者勝ちだ！
- ライバルを押しつけて一位を目指せ！

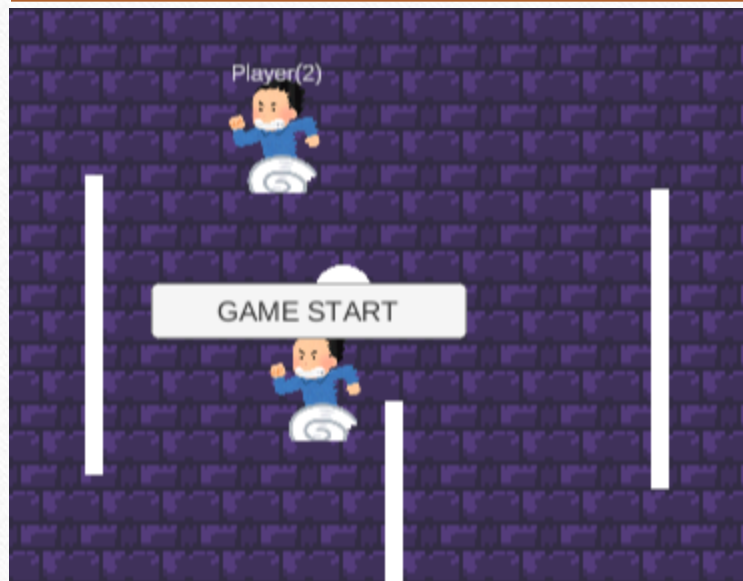


# 開発環境

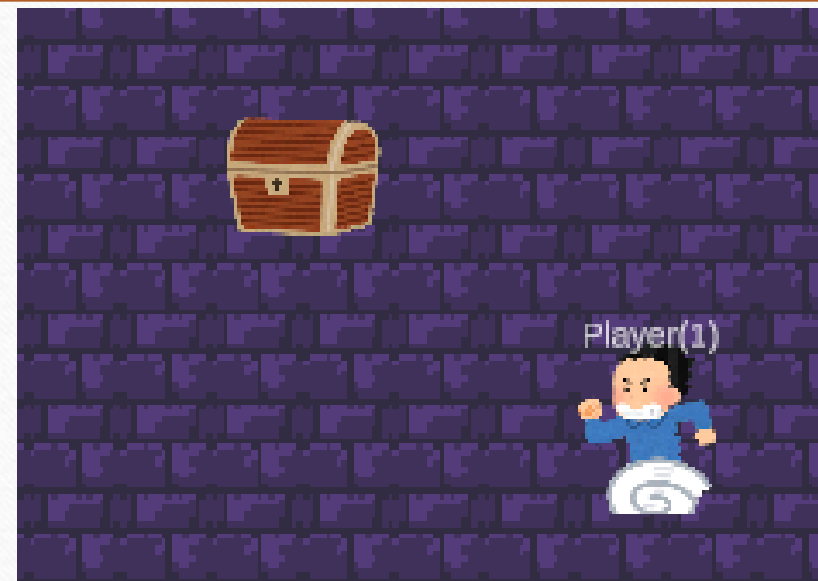
---

- 言語はC#、開発ツールはUnity、マルチプレイ用サーバにPhoton Unity Networkingを利用しています。
- C#で開発したゲームをUnityでWebGLに出力しPhotonサーバと連携することで、マルチプレイを実現しています。

# 遊び方・ルール



最初にゲームを開始した人の画面にはゲームスタートボタンが表示されます。他のプレイヤーがそろってから押してください。



ゲームが開始すると十字キーで移動できるようになります。次々と現れる宝箱を探して集めましょう。

# 開発時に工夫した点

- オンラインホワイトボードを活用
  - Todoやほかの人の作業中の項目がわかるように

